

## ДОБРЫЕ ТУРИСТЫ

Дружно мы в лесу трудились,  
Убирали, не ленились.  
Кто-то мусорил всё лето...  
Мы собрали по пакетам:

Раз – пластмассу, два – стекляшки,  
Три – различные бумажки.  
Вот теперь – другое дело,  
Сразу словно посветлело:

От улыбок, от порядка  
Грусть исчезла без остатка.  
Травы шепчут шелковисто:  
– Вот спасибо! Снова – чисто!

Ну, а дядюшка лесник  
Пригласил нас на пикник!  
Мы культурно пировали –  
За собой потом убрали.  
...Лес листвой шумел речисто:  
– Ай да славные туристы!

Натали Самоний

\*\*\*

Я вчера ходил в поход —

Кашу съел и бутерброд!

Я сложил в рюкзак игрушки

Мячик, удочки, подушку,

Взял продукты на неделю,

Книжку, папину гантелю, кружку,

ложку, котелок...

А поднять рюкзак не смог.

Даже сдвинуть не сумел!

Значит каши мало съел.

Сухарев Виктор

СП ДС «Буратино»  
ГБОУ СОШ №2 п.г.т. Усть-Кинельский  
Наш адрес: 446442 п.г.т. Усть-Кинельский,  
ул. Шоссейная д.93  
Телефон: 8(846-63)46-2-96  
Электронная почта:  
knl\_buratino\_doo@63edu.ru  
Наш сайт: <https://www.buratino63.ru/>  
Ссылка на страницу в социальной сети  
ВКонтакте: <https://vk.com/public195049254>

Структурное подразделение детский сад  
«Буратино» государственного бюджетного  
общеобразовательного учреждения Самарской  
области средней общеобразовательной школы №2  
с углубленным изучением отдельных предметов  
п.г.т. Усть-Кинельский



**«Игра экологической направленности  
«Собираемся в поход!»**

Подготовила:  
воспитатель первой  
квалификационной категории  
Трифонова Наталья Сергеевна

**п.г.т. Усть-Кинельский, 2025г.**

**Цель игры** — познакомить детей с основами подготовки к туристическим походам и сформировать у них экологически сознательное поведение. Игра направлена на развитие у детей навыков, необходимых для ответственного и безопасного отдыха на природе, а также для бережного отношения к окружающему миру.

Данная игра в увлекательной и интересной форме научит детей выбирать нужные вещи и предметы для похода. Игра может проводиться как **индивидуально**, так в **командах**, что делает её гибкой и многофункциональной.

**Для игры используются следующие материалы:**

- Три рюкзака для сбора необходимых вещей и предметов.
- Три папки-конверта с кнопкой, каждая из которых содержит 19 карточек с изображениями предметов снаряжения.



Что делаем?



Куда отправимся?



Какая погода ?










-Папки-конверты с кнопкой, каждая из которых содержит 18 карточек с изображениями определением условий похода, на обратной стороне которых указано количество точек, которое будет соответствовать при бросании кубика.








-Три игровых кубика, на которых наклеены точки. Все карточки распечатаны и заламинированные и наклеены самоклеющимися липучками для удобства использования.

**Игра состоит из двух этапов:**

**1.Определение условий похода:**

На первом этапе участники /игрок трижды бросают/бросает кубик, чтобы определить:

-  Что делаем? (  подъем на гору,  поход в лес,  сплав по реке,  наблюдение за птицами,  прогулка по лесу,  велосипедный тур).

-  Когда отправимся? (  середина лета,  конец весны,  начало весны,  новогодние каникулы,  осенние каникулы,  конец лета)).

-  Какая погода? (  солнечно,  ветрено,  облачно,  дождь или снег,  туман,  ураган).

**2.Сбор рюкзака:**

На втором этапе дети выбирают необходимые вещи из карточек и размещают их в рюкзаке, объясняя свой выбор.

