

**«Аспекты реализации проектов
«Умный дом»
(на примере «Матрешка-Z»)**

Подготовил:

учитель математики и информатики

ГБОУ СОШ пос. Кинельский

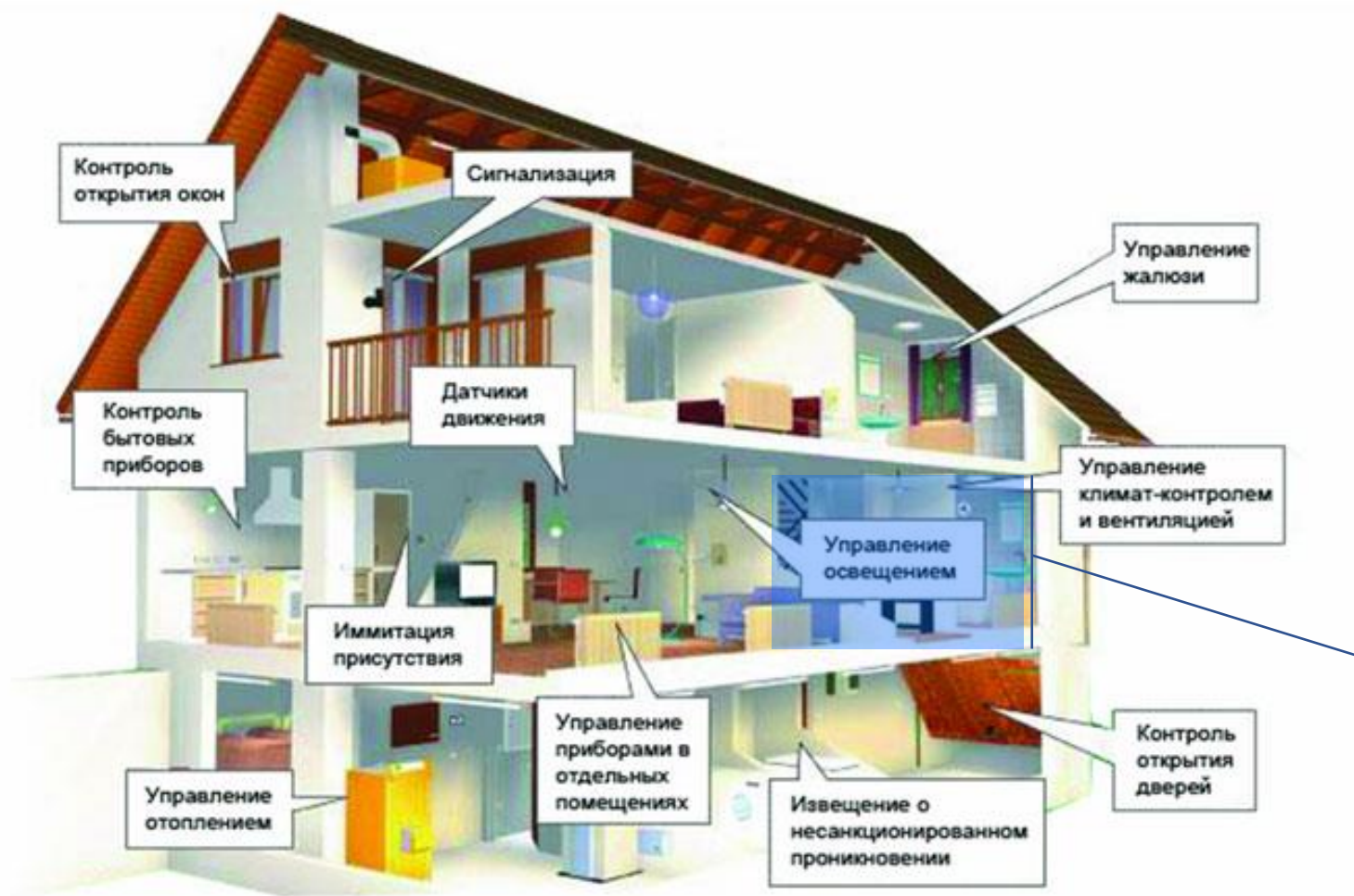
Вдовина Ксения Викторовна

УМНЫЙ ДОМ

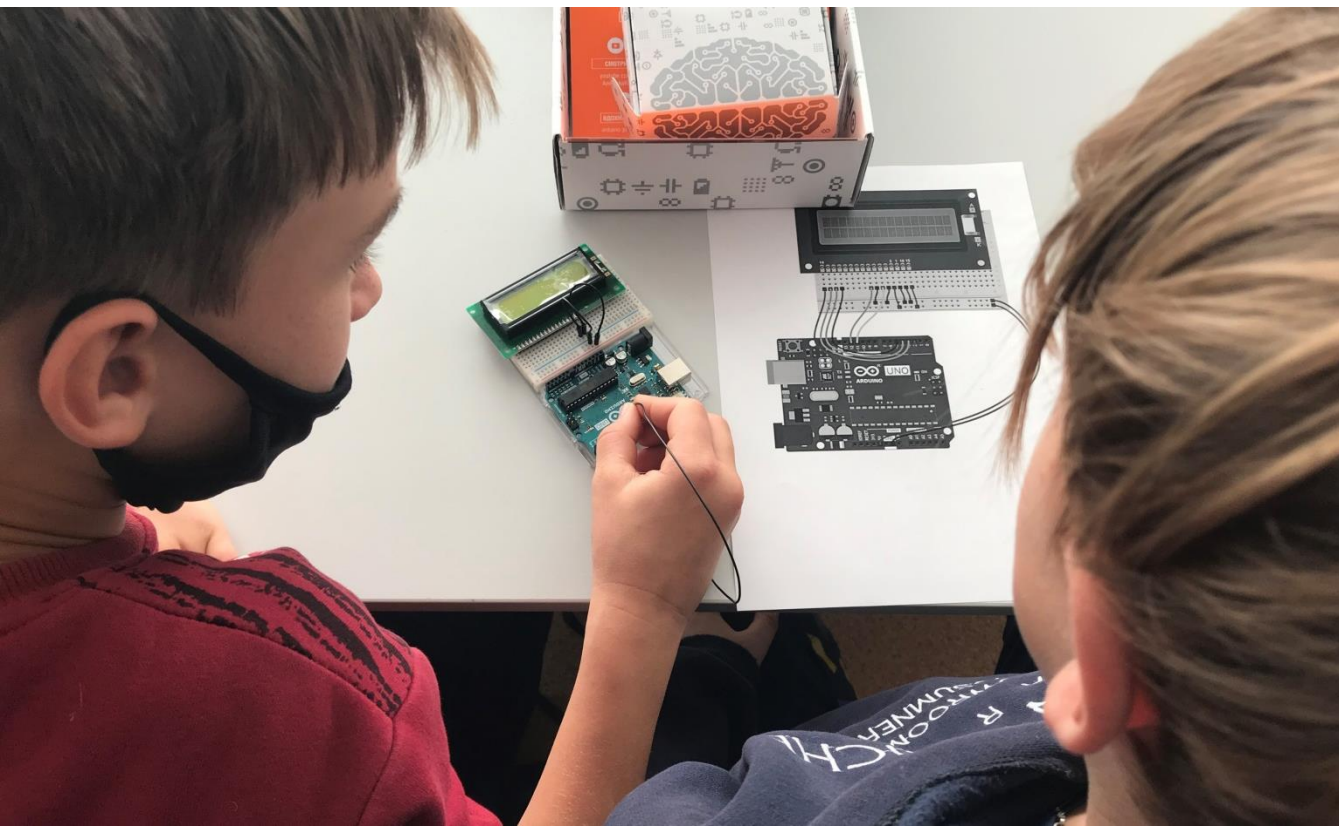


Возможности
«Умного Дома»



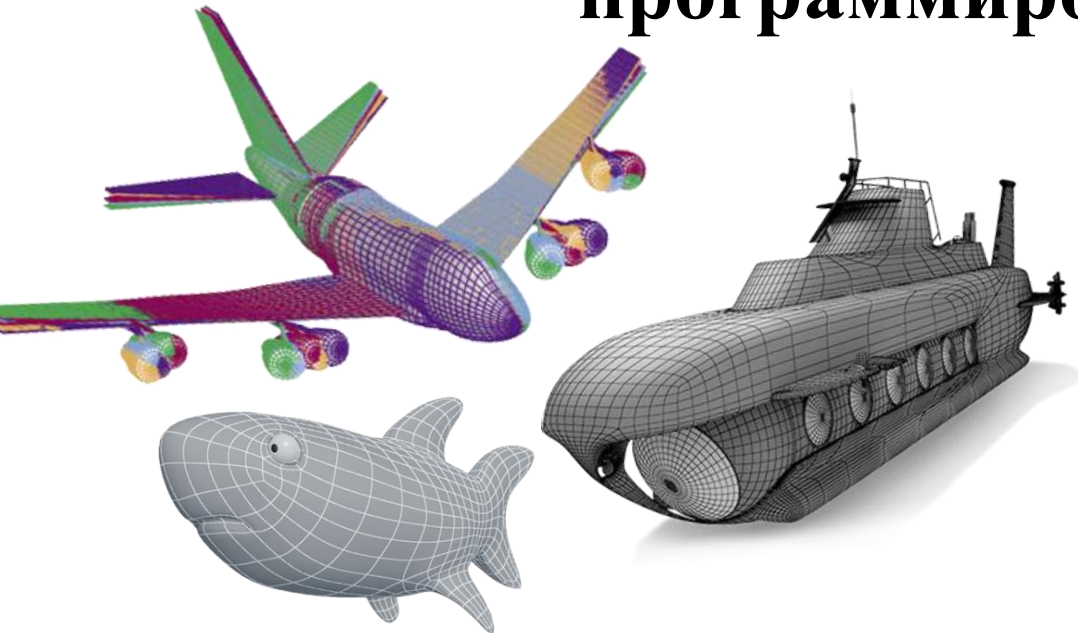


«Дополнительное образование школьников»



IoT of things.
The first steps

**«Создание проектов «Умный дом» в контексте с
программированием в среде Alice 3»**



Структура Программы

Обоснование значимости

1. Пояснительная записка

Программа курса внеурочной деятельности «Программируем в среде Alice» является пропедевтической составляющей к изучению содержания тематического раздела «Разработка алгоритмов и программ» учебного предмета «Информатика» на уровне основного общего образования.

Нормативно-правовое обеспечение Программы курса:

- Федеральный закон РФ «Об образовании в Российской Федерации» от 29 декабря 2012г. №273-ФЗ;
- Примерная основная образовательная программа основного общего образования (одобрена Федеральным научно-методическим объединением по общему образованию, протокол заседания от 8 апреля 2015 г. №1/15);
- Распоряжение Правительства РФ от 25 мая 2015 г. № 996-р «Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»;

Структура Программы

Цели курса:

- **ознакомление** обучающихся с **основами алгоритмики**, базовыми понятиями объектно-ориентированного подхода в программировании;
- **формирование навыков** создания **собственных программ** в соответствии с целью программирования;
- **развитие** познавательных интересов, **интеллектуальных и творческих способностей** средствами информационно-коммуникационных технологий (ИКТ)



Структура Программы

- **создание условий для развития** познавательной активности в области изучения основ программирования;
- **содействие ознакомлению** с новыми информационными технологиями;
- **создание условий для формирования ИКТ-компетенций** как в рамках данной предметной области, так и в смежных с ней областях.



Задачи

Основные идеи Программы

- внутри- и межпредметная интеграция;
- взаимосвязь программных средств с творческим потенциалом обучающихся.



Учебно-методическое обеспечение Программы курса

- электронное методическое сопровождение деятельности обучающихся (сайт с материалами);
- практикум (вопросы, упражнения, практические работы)



Содержание курса

Введение. Путешествие в страну чудес вместе... с Alice

Модуль 1. На старт, внимание... Алгоритм!

Модуль 2. Алгоритмизация и программирование в среде Alice 3

Модуль 3. Подпрограммы и процедурная абстракция в Alice 3

Модуль 4. Практикум. Разработка тематических сценариев

Модуль 5. Индивидуальные творческие проекты в среде Alice 3



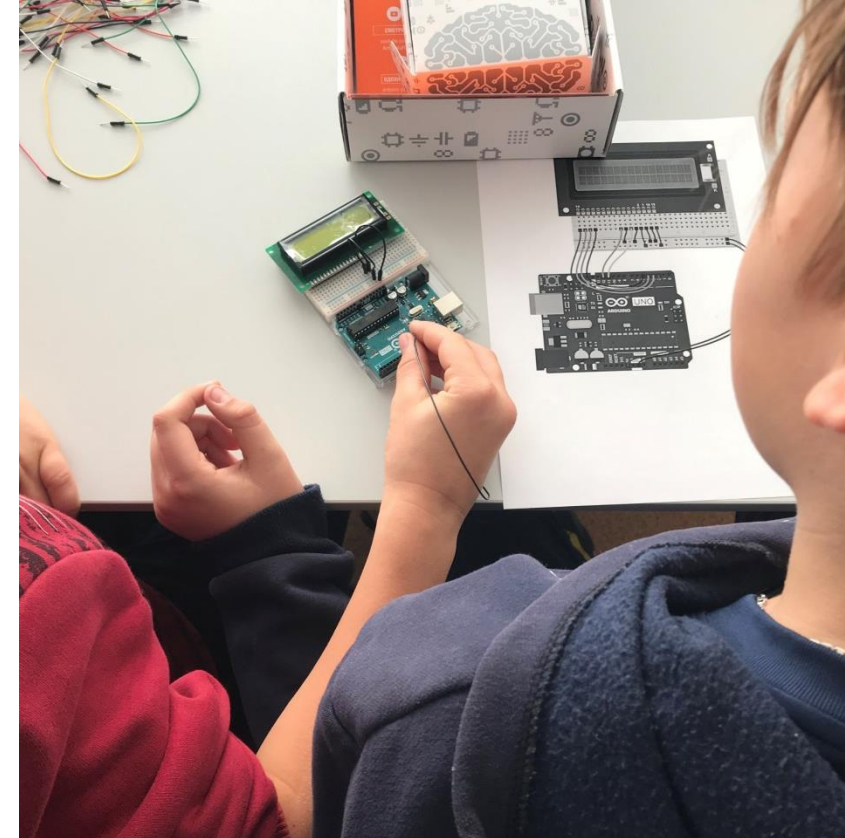
Геймификация – в основе мотивации



ClassDojo

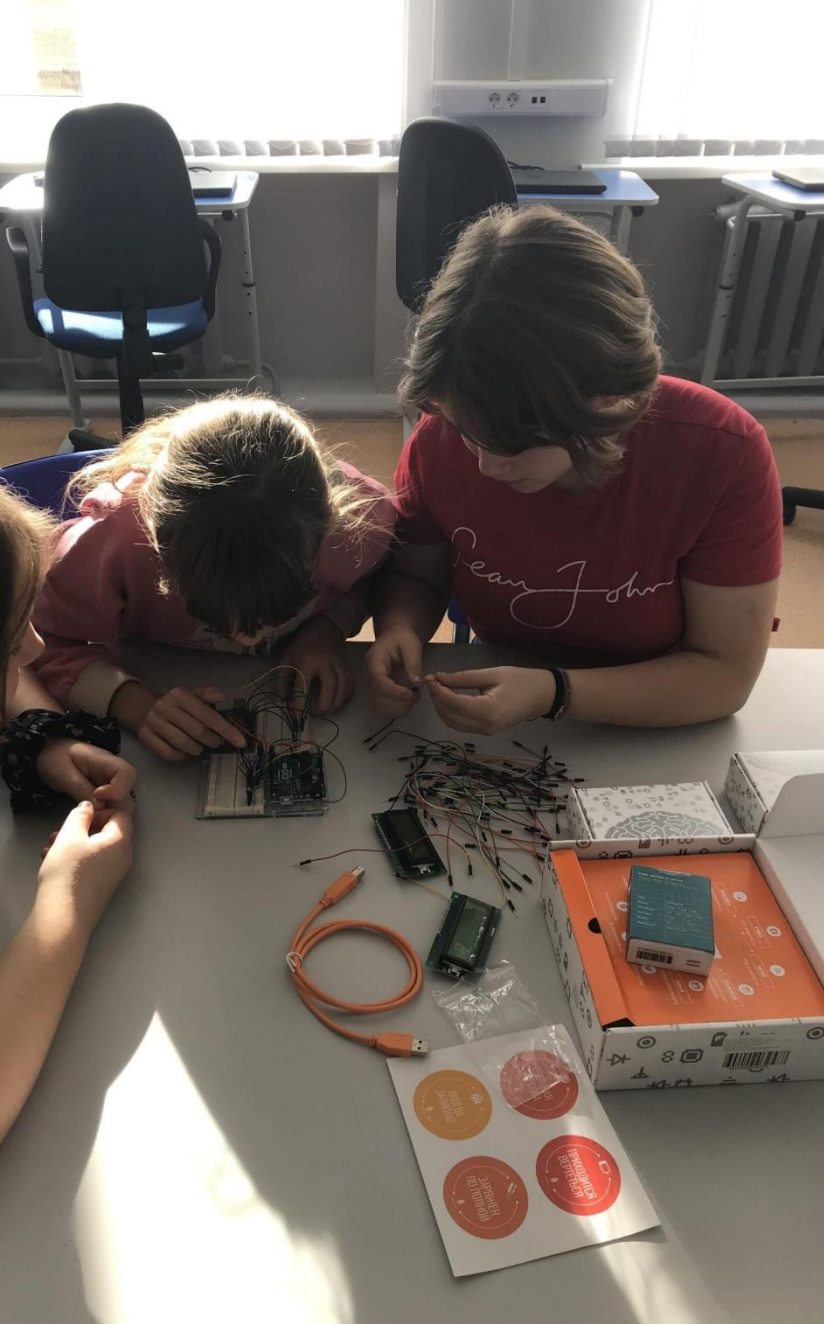
Дети





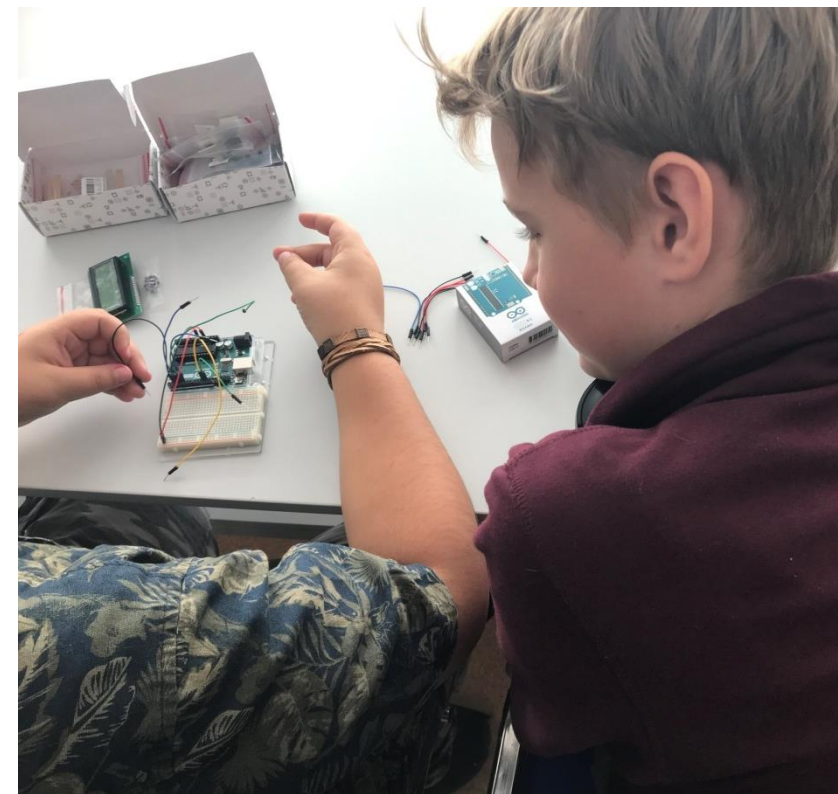
Воспитанники
младшего
подросткового
возраста

Реализация творческих идей



Технические
возможности

= результативность
разработки творческих
проектов



Результаты участия

 Казанский федеральный
УНИВЕРСИТЕТ

 Министерство образования
и науки Республики Татарстан



Всероссийская научная
конференция учащихся
имени Н.И.Лобачевского



Управление образования
города Казани



УНИВЕРСИТЕТ
ТАЛАНТОВ
КАЗАНЬ

ДИПЛОМ

III степени

награждается

**Барамбаев Арман, 5 класс
ГБОУ СОШ**

Россия, Самарская область, п. Кинельский,
(п.р. - учитель Вдовина К.В.)

за доклад ""Math trainer ""
представленный на секции "Информатика"

У Всероссийской (с международным участием) научной конференции учащихся имени Н.И.Лобачевского



Р.Т. Бурганов
Заместитель Премьер-министра
Республики Татарстан -
министр образования и науки
Республики Татарстан



И.Р. Гафуров
Ректор Казанского федерального
университета



И.А. Ризванов
Начальник Управления образования
Исполкома г. Казани



А.Ф. Амалов
Исполнительный директор
АНО «Казанский открытый
университет талантов 2.0»

Казань 2020

0.1.1.81.1.20-09/1116

Благодарю за внимание!

