

# Рабочая программа внеурочной деятельности



«Страна Информика»  
ДЛЯ 2 КЛАССА



## Модули программы:

«Юный художник» (8 ч)

«Учимся печатать» (10 ч)

«Мастер анимации» (16 ч)





# «Юный художник»

## Цель модуля:

привитие навыков работы с компьютерной графикой, осознание связей и взаимодействие искусства с окружающей жизнью.

## Программное обеспечение:

Графический редактор TuxPaint, Paint.



# Магия

# Инструменты

- Краска
- Штамп
- Линии
- Формы
- Текст
- Магия
- Откат
- Возврат
- Ластик
- Новая
- Открыть
- Сохранить
- Печать
- Выйти

- Сгиб
- Степная пила
- Трава
- Калейдоскоп
- Свет
- Светлее
- Металл
- Зеркало
- Мозаика
- Негатив
- Шум
- Пикассо
- Рельсы
- Дождь

# Цвета







# «Учимся печатать»

## Цель модуля:

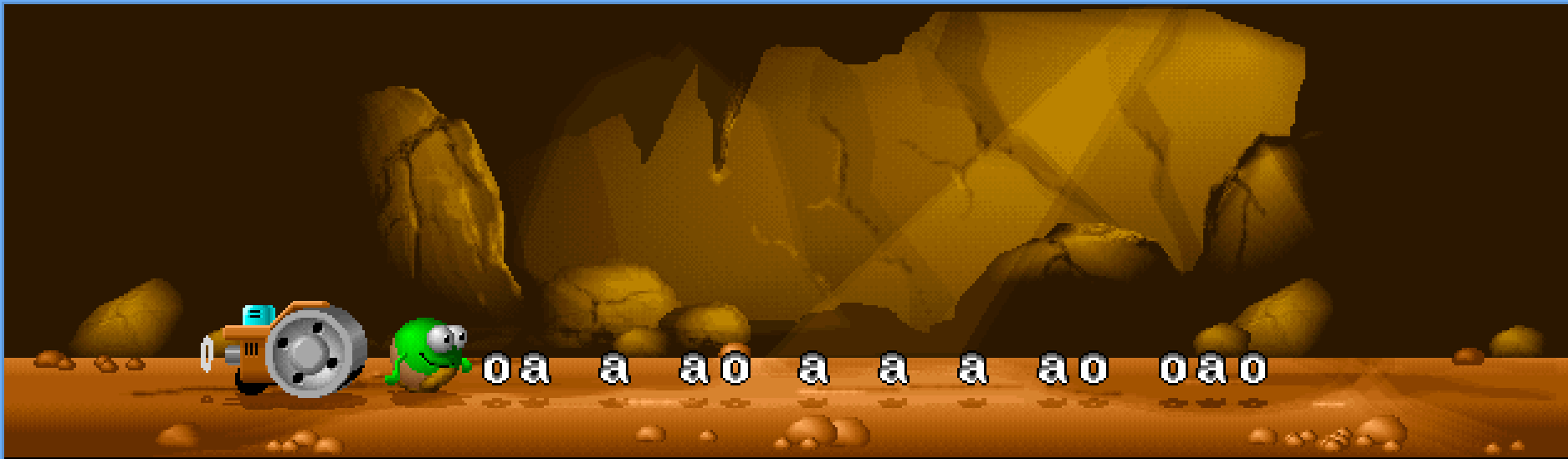
развитие умения набирать текст различной сложности на компьютере, используя десятипальцевый способ набора .

## Программное обеспечение:

Клавиатурный тренажер «Соло»,  
«Babytype»



# BabyType



2



0





# «Мастер анимации»

## Цель модуля:

изучение способов создания компьютерной анимации.

## Программное обеспечение:

- Конструктор мультфильмов «Мои любимы герои».
- Киностудия WindowsLive



# КОНСТРУКТОР МУЛЬТИКОВ

## КОМЬКСОВ

МОИ ЛЮБИМЫЕ  
ГЕРОИ

**BASI**

© 2006, МедиаХауз, издание. © 2005 BASI, разработка. Все права защищены.  
[www.mediahouse.ru](http://www.mediahouse.ru)

**МедиаХауз**  
ЛУЧШИЕ КОМПЬЮТЕРНЫЕ ПРОГРАММЫ